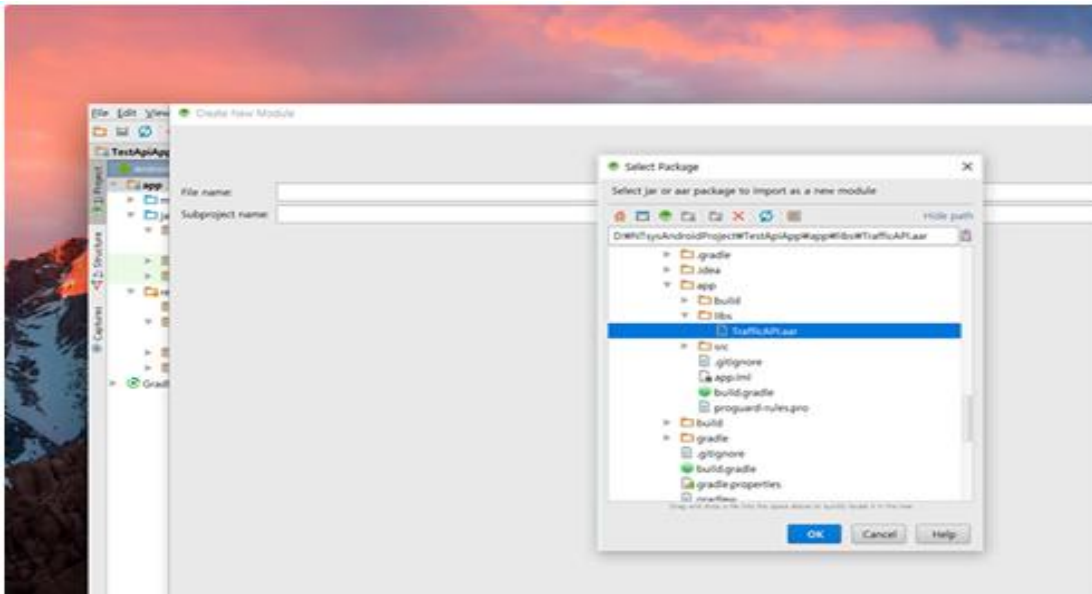


「서울시 공공 앱 주요기능 API」 이용 매뉴얼

□ 안드로이드(Android) 가이드

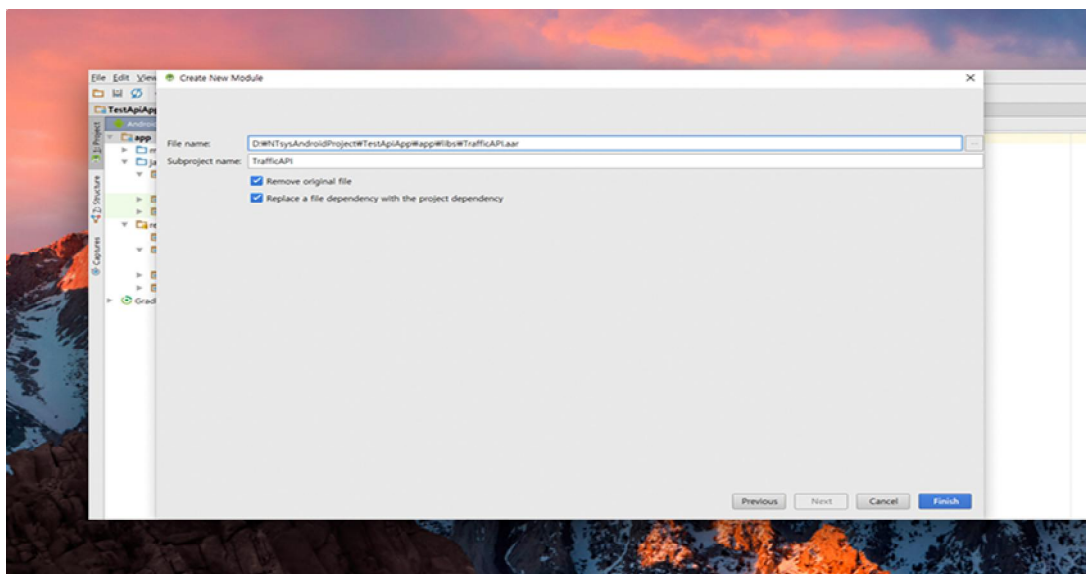
○ AAR 파일 탐색

- 안드로이드 스튜디오에서 AAR 패키지 생성
- AAR 파일 탐색



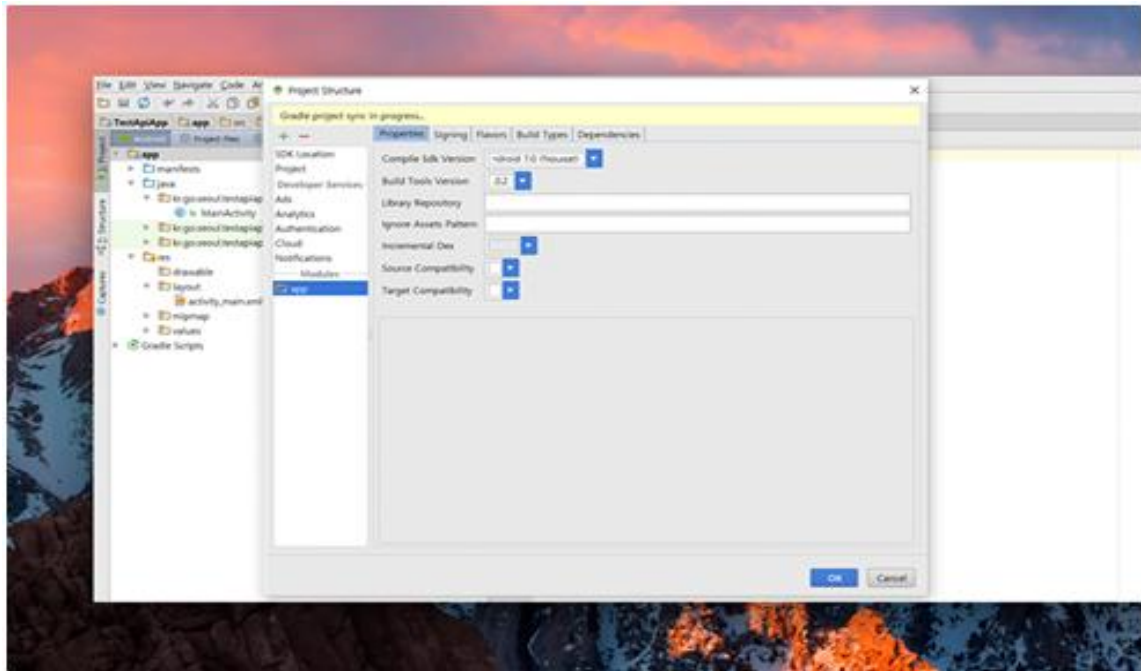
○ 모듈 세팅

- AAR 파일 선택 시 파일명·서브프로젝트명 자동 생성
- 서브 프로젝트명은 수정 가능

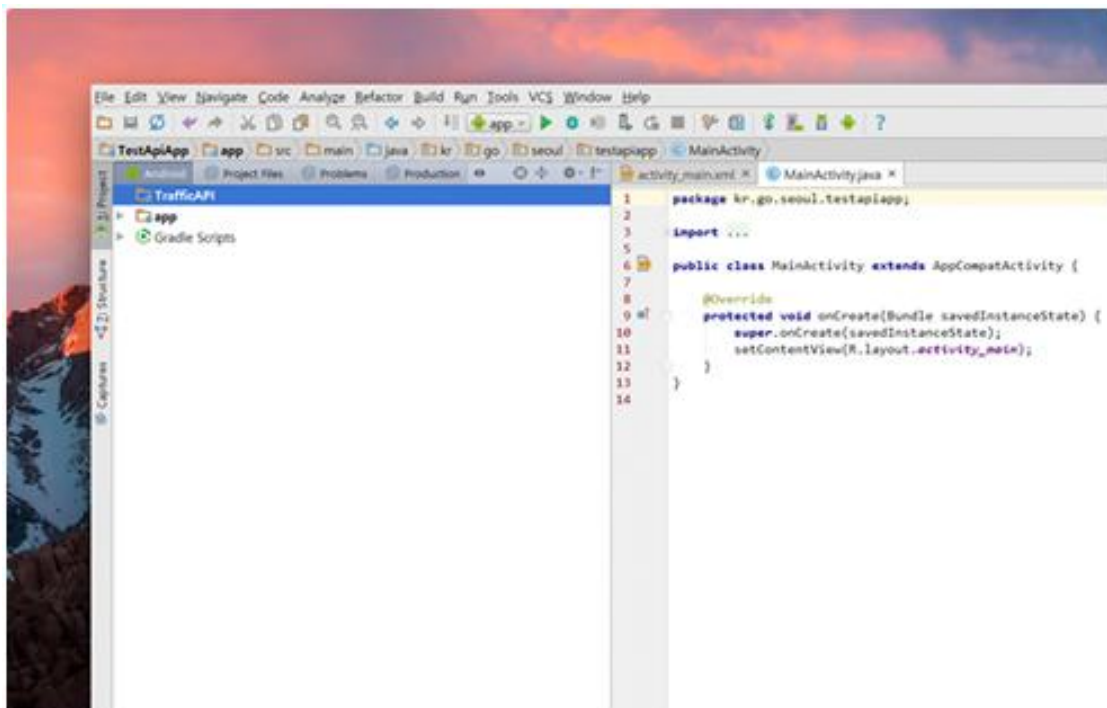


○ 모듈 생성 완료

- 'OK' 버튼 클릭 시 자동으로 생성 완료



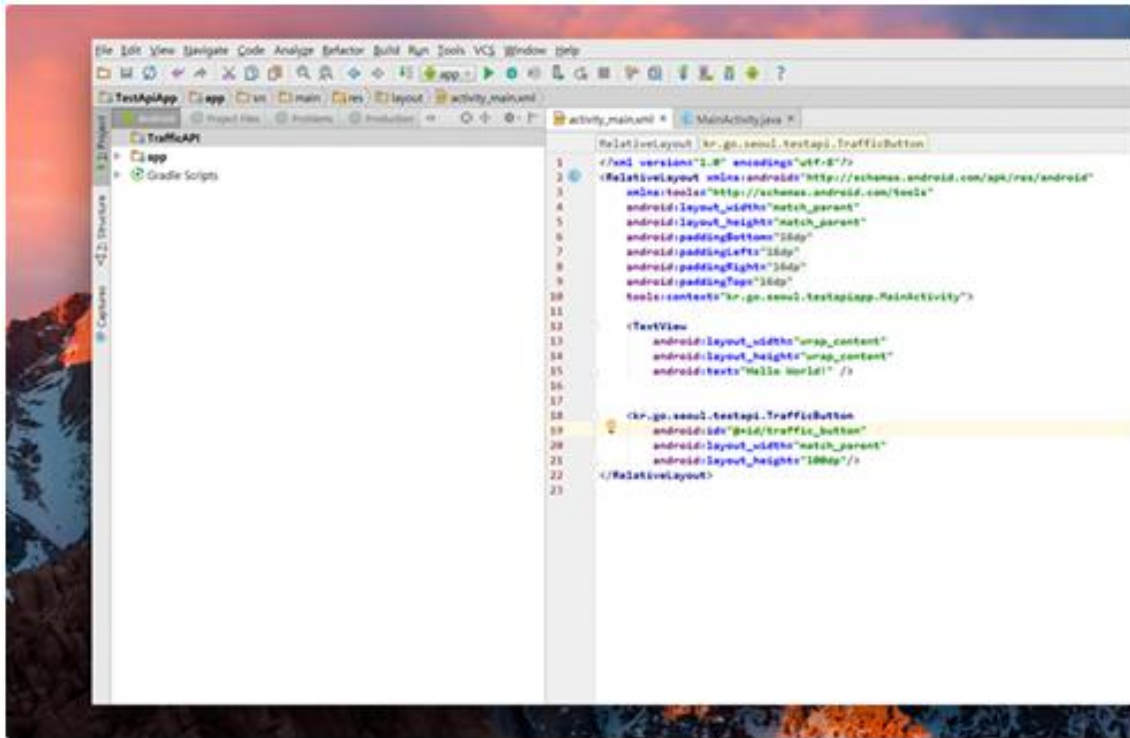
[화면 예시 1]



[화면 예시 2]

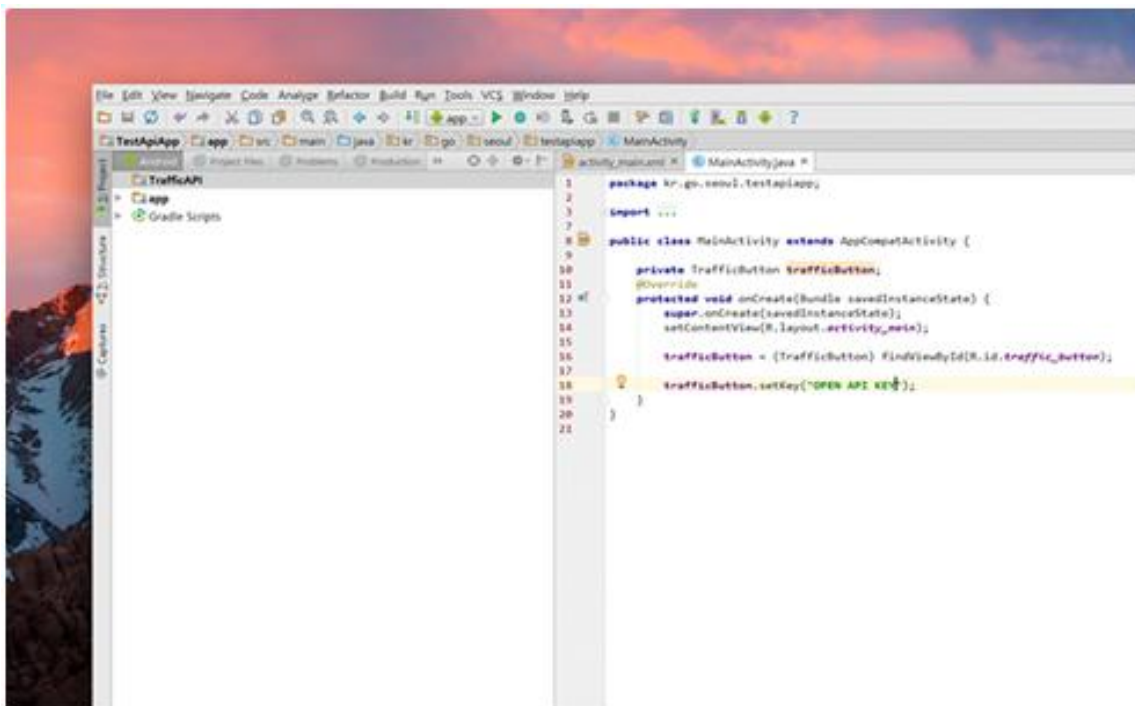
○ 라이브러리 뷰 추가

- 생성된 모듈에 주요기능 API에서 다운로드 받은 라이브러리 뷰 추가



○ API Key 세팅

- 라이브러리 뷰를 추가한 후 API Key 세팅



○ 매뉴얼

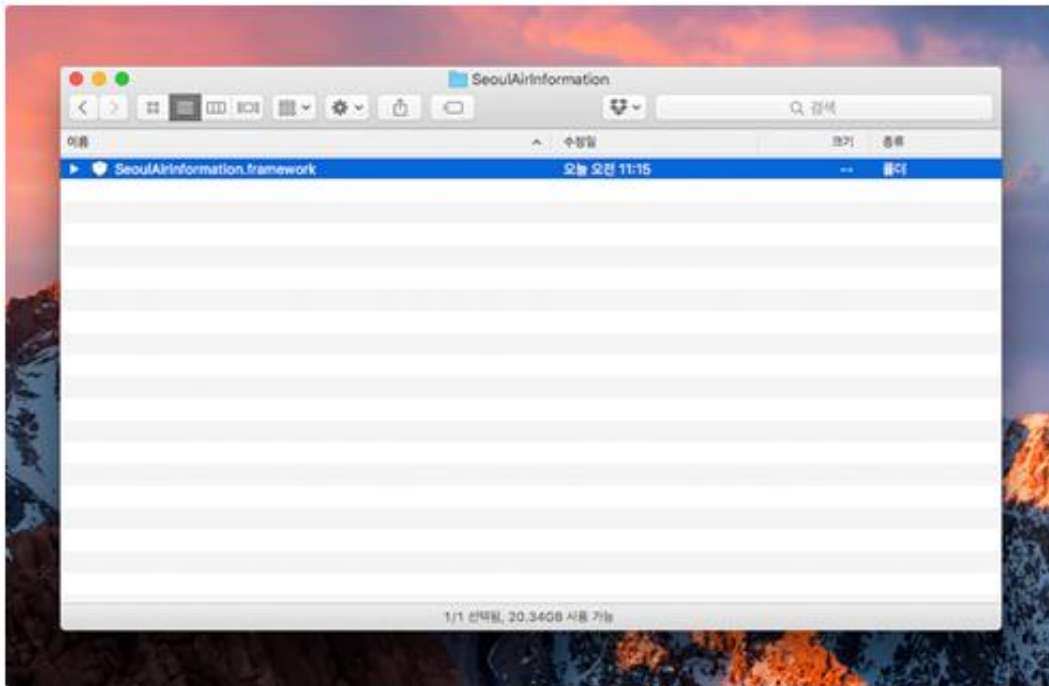
- Public method / parameters

1. `void setButtonImage(int resLd)` : 버튼 이미지 변경
`int drawable` 폴더의 리소스
2. `void setButtonText(String text)` : 버튼 하단의 문구 변경
`String` : 입력한 문자열을 버튼 하단의 문구로 적용
3. `void setOpenAPIKey(String APIKey)` : 입력한 키 값으로 Open API 사용 인증
`String` : 입력한 키 값으로 Open API 사용 인증
4. `void setsubwayLocationAPIKey(String APIKey)` : API Key 세팅
`String` : 입력한 키 값으로 Open API 사용 인증

□ iOS 가이드

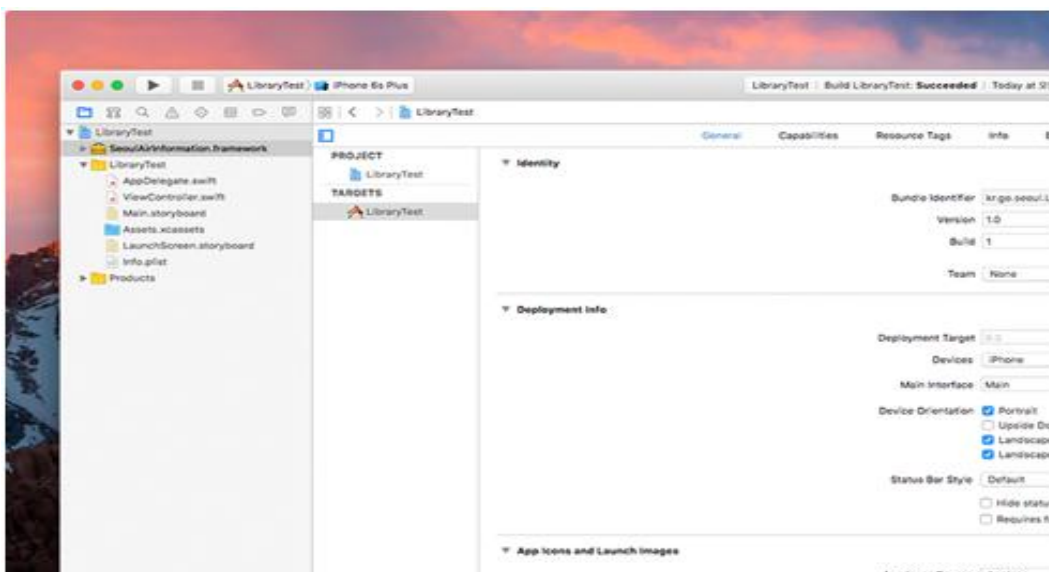
○ 라이브러리 설정

- 사용할 라이브러리 다운로드
- 압축되어 있는 라이브러리 압축 해제
- 압축 해제한 폴더 안에 확장자가 framework인 라이브러리 프로젝트 존재



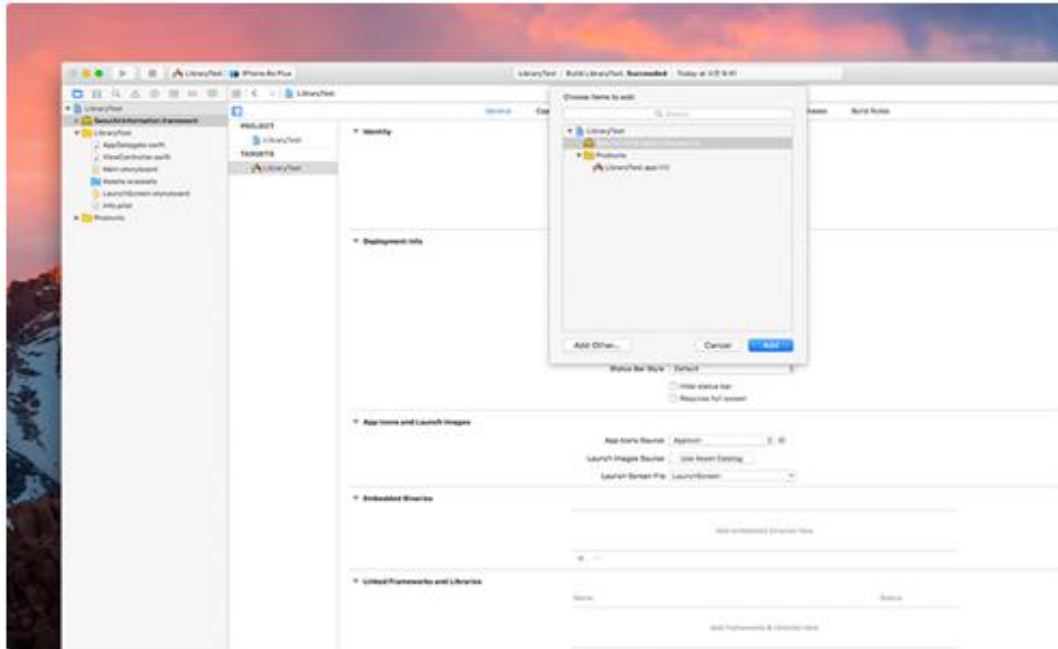
○ 프로젝트 추가

- 라이브러리 프로젝트를 만들고자 하는 프로젝트 폴더에 추가



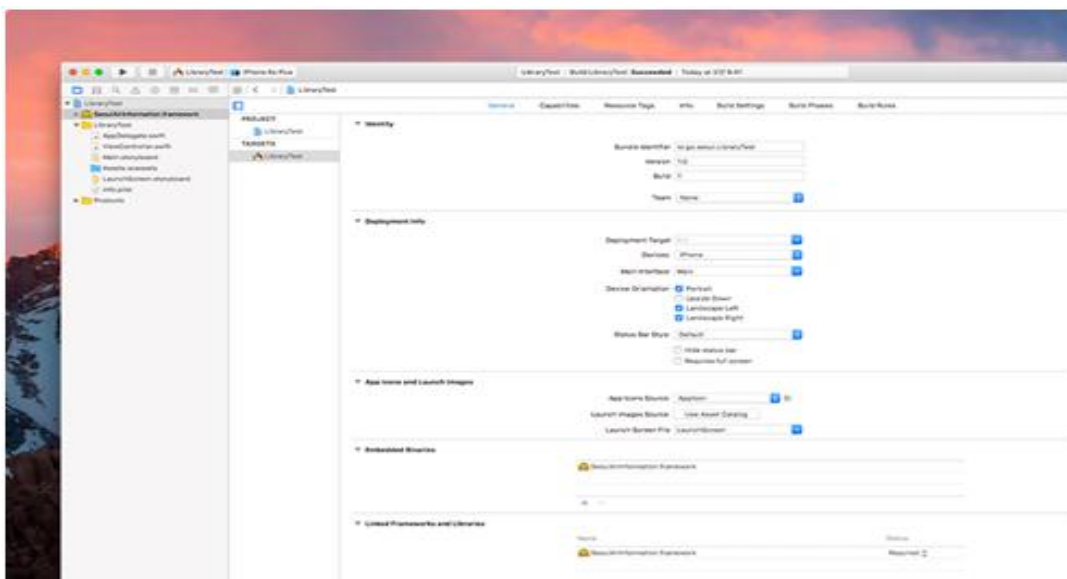
○ 라이브러리 import

- 프로젝트 선택 후 Embedded Binaries 선택 후 '+' 버튼 클릭
- import 가능한 라이브러리 목록 생성되면 추가하고 싶은 라이브러리 선택 후 'add' 버튼 클릭



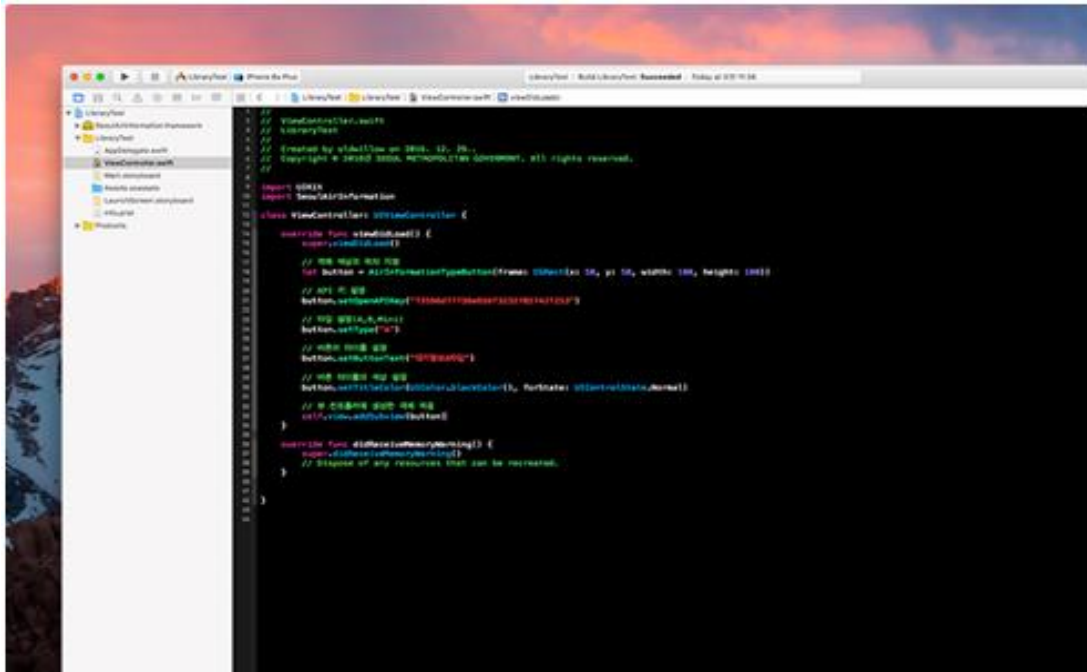
○ 라이브러리 세팅

- 사용할 라이브러리를 주요기능 API 웹페이지에서 다운로드
- 다운받은 라이브러리를 프로젝트에 연결
- 라이브러리를 사용할 뷰 컨트롤러나 뷰에서 라이브러리를 호출



○ 설정

- 객체 생성 후 크기와 위치 지정
- API Key 타입, 타이틀 등 설정



○ 매뉴얼

- Public method / parameters

1. `void Func etType(typeID : String)` : 타입 지정
`String` : 지정된 타입 적용 (예 : A,B)
2. `void Func setButtonImage(imageName : String)` : 버튼 이미지 변경
`String` : 프로젝트에 포함된 이미지 이름
3. `void Func setButtonText(text : String)` : 버튼 하단의 문구 변경
`String` : 입력한 문자열을 버튼 하단 문구로 적용
4. `void Func setOpenAPIKey(APIKey : String)` : 입력한 키 값으로 Open API 사용 인증
`String` : 입력한 키 값으로 Open API 사용 인증
5. `void Func setsubwayLocation APIKey` : API Key 세팅
`String` : 입력한 키 값으로 Open API 사용 인증